

Gra dla najmłodszych – Na farmie

Zasady gry

Magnetyczny połów

Ułożyć kaczuszki widoczną stroną na dnie pudełka. Aby wygrać partię gracze muszą złowić możliwie jak najwięcej kaczek za pomocą wędek! Można również dodatkowo umieścić punkty na tylnej stronie kaczek – w takim przypadku wygrywa ten, kto zgromadzi najwięcej punktów.

Tradycyjna gra planszowa

Każdy z graczy wybiera jeden pionek i ustawia go na polu startowym.

Po kolei gracze rzucają kostką i przesuwiają pionek zgodnie z liczbą wyrzuconych oczek.

Jeśli gracz trafi na pole specjalne, wtedy musi przestawić pionek zgodnie ze wskazaną liczbą

(na przykład: -2 = gracz musi cofnąć swój pionek o dwa pola).

Zwycięża ten, kto pierwszy dotrze na pole końcowe.

Rzucanie krążków

Umieścić cel (spód pudełka) w odległości 2 metrów. Po kolei gracze wrzucają do pudełka po 4 krążki.

Krążek wyrzucony poza pudełko nie może zostać ponownie użyty.

Następnie podlicza się liczbę punktów odpowiadających umiejscowieniu każdego z krążków na spodzie pudełka.

Wygrywa gracz z największą liczbą punktów.